

Nombre de la iniciativa: Factoría de Inclusividad

Entidad promotora: FASAD M.P

Población destinataria: Personas adultas con discapacidad intelectual (PDI)

Ámbitos de intervención: Inclusión social, formación, tecnología, empoderamiento, salud y bienestar

Objetivos de la práctica

<https://www.fasad.org/actividades/proyectos-innovadores/>

La *Factoría de Inclusividad* es un programa de innovación social desarrollado por FASAD M.P, cuyo objetivo es promover la inclusión activa y la mejora de la calidad de vida de personas adultas con discapacidad intelectual. Su enfoque se basa en una metodología de investigación-acción participativa que ha articulado experiencias formativas, tecnológicas y culturales con enfoque centrado en la persona, en el marco de tres laboratorios (Living Labs):

- **Makerplace (Impresión 3D)**
- **Realidad Virtual**
- **On Air (Audiovisuales)**

Estos laboratorios han funcionado como espacios de experimentación, trabajo en equipo y formación, donde los participantes han podido desarrollar habilidades funcionales, cognitivas, sociales y creativas, siempre desde una perspectiva de empoderamiento y participación activa.

Uno de los pilares fundamentales de este proyecto es el reconocimiento de las personas con discapacidad intelectual no como receptoras pasivas, sino como **agentes activos en todo el proceso**. Las personas participantes han sido protagonistas en el diseño, creación y evaluación de productos de apoyo, contenidos audiovisuales y experiencias tecnológicas, convirtiéndose en referentes y creadores para otras personas.

Este rol activo no solo fomenta su empoderamiento y autoestima, sino que visibiliza sus capacidades, conocimientos y opiniones, aportando una perspectiva única e indispensable en los procesos de innovación social. Así, la *Factoría de Inclusividad* se consolida como un espacio de transformación donde la tecnología es un medio, pero la verdadera revolución reside en el cambio de paradigma sobre cómo se entiende y valora la participación de las personas con discapacidad intelectual.

Estos laboratorios han funcionado como espacios de experimentación, trabajo en equipo y formación, donde los participantes han podido desarrollar habilidades funcionales, cognitivas, sociales y creativas, siempre desde una perspectiva de empoderamiento y participación activa.

Desarrollo de la práctica

La puesta en marcha de la *Factoría de Inclusividad* se articuló a través de una metodología de investigación-acción participativa, desplegada en cinco fases principales:

1. **Análisis de necesidades:** se realizó un diagnóstico participativo para identificar los intereses, capacidades y necesidades de las personas con discapacidad intelectual participantes, así como del equipo profesional implicado.
2. **Formación inicial:** se desarrollaron sesiones formativas específicas con contenidos adaptados a cada laboratorio:
 - Manejo de impresoras 3D y diseño de ayudas técnicas.
 - Uso de herramientas de edición audiovisual y producción radiofónica.
 - Introducción al entorno de realidad virtual y aplicaciones inclusivas.
3. **Implementación de los Living Labs:**
 - **Makerplace:** desarrollo de ayudas técnicas y alimentos adaptados impresos en 3D.
 - **On Air:** producción de contenidos audiovisuales (cortos, podcasts, informativos).
 - **Realidad Virtual:** experiencias inmersivas centradas en la estimulación cognitiva y el bienestar emocional.
4. **Evaluación continua y ajuste:** Durante toda la práctica se implementó un sistema de evaluación participativa basado en la observación, el feedback directo y el análisis de indicadores (habilidades adquiridas, participación activa, bienestar, etc.). Esta evaluación permitió adaptar los contenidos, metodologías y tiempos a las necesidades reales del grupo.
5. **Difusión y continuidad:** Se diseñó un plan de sostenibilidad y proyección para que los resultados y aprendizajes puedan replicarse en otros contextos del tercer sector.

Recursos utilizados

- Tecnología: impresoras 3D, gafas de realidad virtual, ordenadores, cámaras, software de edición.
- Humanos: equipo multidisciplinar de profesionales (educadores, técnicos en accesibilidad, terapeutas ocupacionales, etc.) y personas con discapacidad como protagonistas activas.
- Materiales: equipos audiovisuales, soportes impresos y digitales, espacio físico adaptado.

Contratiempos y dificultades

- Brecha digital inicial en algunas personas participantes, que requirió una mayor inversión en formación y acompañamiento personalizado.
- Dificultades técnicas con algunos equipos de realidad virtual e impresión 3D que retrasaron ciertas actividades.
- Necesidad de adaptar los ritmos de trabajo a diferentes niveles de competencia tecnológica y comunicativa.

Lecciones aprendidas

- La participación activa desde el inicio refuerza el sentido de pertenencia y compromiso de las personas participantes.
- Las tecnologías, bien acompañadas, son un potente catalizador para el desarrollo personal y social.
- La flexibilidad metodológica es clave para adaptar la práctica a las necesidades cambiantes de los grupos.

Sistema de evaluación

Se ha empleado una evaluación mixta (cualitativa y cuantitativa), combinando observación directa, entrevistas, autoevaluaciones y seguimiento de indicadores como:

- Nivel de participación.
- Desarrollo de competencias funcionales, tecnológicas y sociales.
- Impacto en la autoestima y la percepción social de las personas participantes.
- Satisfacción general y propuestas de mejora.

Evidencia visual

- Canal de YouTube: [Factoría de Inclusividad](#)

Método empleado para la puesta en marcha

El enfoque ha sido de **investigación-acción participativa**, incluyendo las siguientes fases:

1. **Análisis de necesidades** de la comunidad participante.
2. **Formación específica** a profesionales y personas con discapacidad.
3. **Desarrollo y validación** de contenidos tecnológicos y pedagógicos.
4. **Evaluación de resultados** e impacto social.
5. **Proyección de continuidad y replicabilidad**.

Principales resultados obtenidos.

Resultados e impactos alcanzados

1. Impresión 3D – Ayudas técnicas y alimentos

- 94 personas con discapacidad formadas.
- 25 ayudas técnicas diseñadas y catalogadas.
- 15 alimentos adaptados impresos en 3D.
- Mejoras en autonomía, seguridad alimentaria y calidad de vida.

- Reducción de costes y tiempos en soluciones personalizadas.

2. Audiovisuales <https://www.youtube.com/@Factoriadeinclusividad>

- Producción de 6 cortometrajes, 8 programas de radio y 1 informativo.
- Desarrollo de habilidades en comunicación, trabajo en equipo y expresión artística.
- Aumento en la autoestima y conciencia social.
- Participación de más de 40 personas (entre profesionales y PDI).

3. Realidad Virtual

- 34 sesiones de formación a PDI, 10 a profesionales.
- Mejora de atención, memoria, motricidad fina y habilidades sociales.
- Reducción de ansiedad y mejora del bienestar emocional.
- Catálogo de apps inclusivas creadas y testadas.

Aspectos del trabajo que pueden ser relevantes para el tercer sector

La Factoría de Inclusividad constituye un ejemplo inspirador y replicable de innovación social con alto potencial de transferencia al tercer sector. Su enfoque metodológico y sus resultados ponen de manifiesto varias claves que pueden ser de gran utilidad para otras entidades sociales.

Conclusiones

La *Factoría de Inclusividad* se consolida como una buena práctica que demuestra el enorme potencial de la tecnología y la participación para transformar los servicios sociales y educativos. Este enfoque no solo mejora la calidad de vida de las personas con discapacidad intelectual, sino que también promueve su empoderamiento, visibilización y plena inclusión en la sociedad.

Este proyecto constituye una referencia en la aplicación de la innovación tecnológica con fines sociales, y es ejemplo de cómo el trabajo colaborativo entre profesionales, instituciones y personas con discapacidad puede dar lugar a entornos más accesibles, justos y humanos.